

Kursrapport Fakulteten för teknik och samhälle

Kursrapporten baserar sig på studenternas synpunkter och inlämnade kursvärderingar, tentamensresultat och lärarnas förslag till utveckling. Kursrapporten publiceras på kurssidan och på Canvas.

Kursnamn	Datorgrafik och modellering
Kurskod	DA307A
Termin	Ht23
Antal registrerade	39
Kursansvarig	Carl Johan Gribel

<input type="checkbox"/>	Kursrapporten är publicerad på kurstillfällets Canvas-sida
<input type="checkbox"/>	Kursrapporten är publicerad på kursens webbplats

Kursvärdering

Antal svar på obligatorisk kursvärdering	9
--	---

Obligatorisk kursvärdering har skett genom:

<input type="checkbox"/>	Endast standardmall via Reflex
<input checked="" type="checkbox"/>	Standardmall utökad med egna frågor via Reflex
<input type="checkbox"/>	I egen regi av kursansvarig
Om kursvärdering skett i egen regi av kursansvarig beskrivs tillvägagångssätt här.	

Eventuella ytterligare värderingsmoment som skett under kursen

<input checked="" type="checkbox"/>	Separat enkät
<input type="checkbox"/>	Muntligt i helklass
<input type="checkbox"/>	Muntligt i mindre grupper
<input type="checkbox"/>	Annat sätt
Om "annat sätt" är ikryssat ovan beskrivs tillvägagångssätt här. Enkät genomförd av studentrepresentanter inför Programråd	

Kommentarer till kursvärderingar

Kursen har en väl fungerande struktur och progression. Enkätsvaren indikerar att kursmålen är mycket väl uppfyllda. Flertalet föreläsningar spelades som experiment in live och publicerades i efterhand: detta verkar ha mottagits väl och tog samtidigt mycket lite extra tid för föreläsaren. En del studenter upplever programmeringsuppgifterna som lätta och andra upplever dem som svåra – det är svårt att veta om detta beror på olika förkunskaper, ambitionsnivåer eller något annat. Min bedömning är att uppgifterna inte behöver utökas eller göras svårare eftersom lärandemålen redan har god uppfyllelse.

Examinationsresultat

x	Examinationsresultat ser ut som förväntat
	Examinationsresultat avviker från förväntat
<p>Kommentar skrivs här</p> <p>Den skriftliga tentamen har goda resultat. Det hade varit önskvärt om fler hade hunnit göra programmeringsuppgifterna i tid under kursens gång. I nuläget sker en del efterkompletteringar, vilket är distraherande både för studenter och lärare. Min upplevelse är att en del studenter underskattar tidsåtgången som krävs för uppgifterna och påbörjar arbetet för sent – detta är dock något som informeras om vid kursstart.</p>	

Rekommendationer och prioriteringar för kursutveckling

Min rekommendation är att på sikt byta modelleringsmjukvara från Maya till Blender, och grafik-API från DirectX till OpenGL.