

Kursrapport

Kursnamn	Spelmotordriven produktutveckling
Kurskod	DA332A
Tillfälle	HT20
Antal registrerade	31
Kursansvarig	José Font Fernandez

<input checked="" type="checkbox"/>	Kursrapporten är publicerad på kurstillfallets Canvas-sida
<input type="checkbox"/>	Kursrapporten är publicerad på kursens webbplats

Kursvärdering

Antal svar på obligatorisk kursvärdering	5
--	---

Obligatorisk kursvärdering har skett genom:

<input checked="" type="checkbox"/>	Endast standardmall via SSR (Sunet Survey and Report)
<input type="checkbox"/>	Standardmall utökad med egna frågor via SSR
<input type="checkbox"/>	I egen regi av kursansvarig
Om kursvärdering skett i egen regi av kursansvarig beskrivs tillvägagångssätt här.	

Eventuella ytterligare värderingsmoment som skett under kursen:

<input type="checkbox"/>	Separat enkät
<input type="checkbox"/>	Muntligt i helklass
<input type="checkbox"/>	Muntligt i mindre grupper
<input type="checkbox"/>	Annat sätt
Om ”annat sätt” är ikryssat ovan beskrivs tillvägagångssätt här.	

Kommentarer till kursvärderingar

<p>It's great to read how students enjoy this course and, in particular, how they can develop themselves further through it. I'm very happy with the results, which make me feel very proud of what our students are capable of in their last year. I also appreciate how well they've adapted to the online teaching and supervision due to the current situation.</p>

Examinationsresultat

<input checked="" type="checkbox"/>	Examinationsresultat ser ut som förväntat
<input type="checkbox"/>	Examinationsresultat avviker från förväntat
Kommentar skrivs här	

Rekommendationer och prioriteringar för kursutveckling

For next iterations, I strongly recommend to have the initial lectures in person (if possible), and then move to remote weekly supervision via Discord, which is very preferred by the students (way more than Zoom).

Increasing contact with game industry representatives seems very beneficial. The mentorship experience this year has been very appreciated by the students, so this should be repeated. The mentors also enjoyed participating in it.

It's also good to collect game trailers from all projects to show them on games.mau.se. This helps current students, prospective students, and the program, since it helps visualizing what MAU game students can achieve.