

Kursrapport Fakulteten för teknik och samhälle

Kursrapporten baserar sig på studenternas synpunkter och inlämnade kursvärderingar, tentamensresultat och lärarnas förslag till utveckling. Kursrapporten publiceras på kurssidan och på Canvas.

Kursnamn	Spelmotor driven produktutveckling
Kurskod	DA332A
Termin	HT22
Antal registrerade	21
Kursansvarig	José Font Fernandez

<input checked="" type="checkbox"/>	Kursrapporten är publicerad på kurstillfällets Canvas-sida
<input type="checkbox"/>	Kursrapporten är publicerad på kursens webbplats

Kursvärdering

Antal svar på obligatorisk kursvärdering	5
--	---

Obligatorisk kursvärdering har skett genom:

<input type="checkbox"/>	Endast standardmall via SSR (Sunet Survey and Report)
<input checked="" type="checkbox"/>	Standardmall utökad med egna frågor via SSR
<input type="checkbox"/>	I egen regi av kursansvarig
Om kursvärdering skett i egen regi av kursansvarig beskrivs tillvägagångssätt här.	

Eventuella ytterligare värderingsmoment som skett under kursen

<input type="checkbox"/>	Separat enkät
<input type="checkbox"/>	Muntligt i helklass
<input checked="" type="checkbox"/>	Muntligt i mindre grupper
<input type="checkbox"/>	Annat sätt
Om "annat sätt" är ikryssat ovan beskrivs tillvägagångssätt här.	

Kommentarer till kursvärderingar

Despite only 5 students answering the questionnaire, I think that the course evaluation is quite informative and reflects well what I learned from talking directly to the students in smaller groups.
--

Examinationsresultat

X	Examinationsresultat ser ut som förväntat
	Examinationsresultat avviker från förväntat
Kommentar skrivs här	

Rekommendationer och prioriteringar för kursutveckling

As it's been noted in some comments, the course benefits much from having collaboration with external partners that support students during their group work.

Nevertheless, the Dev Hub experience didn't work as expected in terms of student networking, for which I recommend to remove this from the course and go back to the former model of having the final presentations (January) only at the Dev Hub.

Following the indication in the answers, next iterations of the course will book meeting rooms for supervision meetings in advance (group rooms with TV).

I recommend continuing the ongoing collaboration with game developer mentors from the industry, as well as with Malmö Musikhögskolan master students that compose music for the games.