

## Kursrapport Fakulteten för teknik och samhälle

Kursrapporten baserar sig på studenternas synpunkter och inlämnade kursvärderingar, tentamensresultat och lärarnas förslag till utveckling. Kursrapporten publiceras på kurssidan och på Canvas.

<b>Kursnamn</b>	Spelmotor driven produktutveckling
<b>Kurskod</b>	DA332A
<b>Termin</b>	HT24
<b>Antal registrerade</b>	31
<b>Kursansvarig</b>	José Font Fernandez

<input checked="" type="checkbox"/>	Kursrapporten är publicerad på kurstillfällets Canvas-sida
<input type="checkbox"/>	Kursrapporten är publicerad på kursens webbplats

### Kursvärdering

Antal svar på obligatorisk kursvärdering	7
--	---

Obligatorisk kursvärdering har skett genom:

<input type="checkbox"/>	Endast standardmall via Reflex
<input checked="" type="checkbox"/>	Standardmall utökad med egna frågor via Reflex
<input type="checkbox"/>	I egen regi av kursansvarig
Om kursvärdering skett i egen regi av kursansvarig beskrivs tillvägagångssätt här.	

### Eventuella ytterligare värderingsmoment som skett under kursen

<input type="checkbox"/>	Separat enkät
<input type="checkbox"/>	Muntligt i helklass
<input checked="" type="checkbox"/>	Muntligt i mindre grupper
<input type="checkbox"/>	Annat sätt
Om "annat sätt" är ikryssat ovan beskrivs tillvägagångssätt här.	

### Kommentarer till kursvärderingar

Very little participation (7 out of 31). The standard survey questions seem to be of little importance to assess this course, whereas the custom questions show more interesting comments from the students.

There was apparently an error on the survey, since students report having been asked the same question 2 over and over again, which doesn't match what's presented in the report.

There seems to be a very positive response to the 3 external collaborations included in the course.

Some comments relate to having more structured teaching pertaining to game engines, but such learning goals are now addressed in the program through workshops in years 1 and 2.

Some comments refer to having a structured test session halfway into the development similar to the ones in DA335B.

### **Examinationsresultat**

X	Examinationsresultat ser ut som förväntat
	Examinationsresultat avviker från förväntat
The results were very good, even better than in previous iterations, as a consensus among all teachers.	

### **Rekommendationer och prioriteringar för kursutveckling**

I'd recommend continuing with the external industry collaborations, adding possibly one more about game release and marketization, and maybe strengthening game testing with a reminder session of structured game testing and a fixed test-day.