

## Kursrapport Fakulteten för teknik och samhälle

Kursrapporten baserar sig på studenternas synpunkter och inlämnade kursvärderingar, tentamensresultat och lärarnas förslag till utveckling. Kursrapporten publiceras på kurssidan och på Canvas.

<b>Kursnamn</b>	Fysik för digitala spel
<b>Kurskod</b>	FY121A
<b>Termin</b>	VT26
<b>Antal registrerade</b>	31
<b>Kursansvarig</b>	Jakob Blomqvist

	Kursrapporten är publicerad på kurstillfallets Canvas-sida
	Kursrapporten är publicerad på kursens webbplats

### Kursvärdering

Antal svar på obligatorisk kursvärdering	2
--	---

Obligatorisk kursvärdering har skett genom:

x	Endast standardmall via Reflex
	Standardmall utökad med egna frågor via Reflex
	I egen regi av kursansvarig
Om kursvärdering skett i egen regi av kursansvarig beskrivs tillvägagångssätt här.	

### Eventuella ytterligare värderingsmoment som skett under kursen

	Separat enkät
x	Muntligt i helklass
	Muntligt i mindre grupper
	Annat sätt
Om "annat sätt" är ikryssat ovan beskrivs tillvägagångssätt här.	

### Kommentarer till kursvärderingar

För få som svarade för att kunna säga något specifikt. Programrådets kommentarer var övervägande positiva till innehåll och genomförande
--

**Examinationsresultat**

x	Examinationsresultat ser ut som förväntat
	Examinationsresultat avviker från förväntat
Baserat på närvaron på lärarledda timmar	

**Rekommendationer och prioriteringar för kursutveckling**

--