

Kursrapport Fakulteten för teknik och samhälle

Kursrapporten baserar sig på studenternas synpunkter och inlämnade kursvärderingar, tentamensresultat och lärarnas förslag till utveckling. Kursrapporten publiceras på kurssidan och på Canvas.

| | |
|---------------------------|------------------------------|
| Kursnamn | Designstudio för medieteknik |
| Kurskod | ME131B |
| Termin | Ht23 |
| Antal registrerade | 28 |
| Kursansvarig | Johannes Karlsson |

| | |
|--------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | Kursrapporten är publicerad på kurstillfallets Canvas-sida |
| <input type="checkbox"/> | Kursrapporten är publicerad på kursens webbplats |

Kursvärdering

| | |
|--|---|
| Antal svar på obligatorisk kursvärdering | 8 |
|--|---|

Obligatorisk kursvärdering har skett genom:

| | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> | Endast standardmall via Reflex |
| <input type="checkbox"/> | Standardmall utökad med egna frågor via Reflex |
| <input type="checkbox"/> | I egen regi av kursansvarig |
| Om kursvärdering skett i egen regi av kursansvarig beskrivs tillvägagångssätt här. | |

Eventuella ytterligare värderingsmoment som skett under kursen

| | |
|---|---------------------------|
| <input type="checkbox"/> | Separat enkät |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Muntligt i helklass |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Muntligt i mindre grupper |
| <input type="checkbox"/> | Annat sätt |
| Detta är första gången kursen går -> många och spontana samtal om förändringar både inom nuvarande termin men framförallt framöver. Ingen strukturerad metod. | |

Kommentarer till kursvärderingar

| |
|-------------------------|
| Väntad kursutvärdering. |
|-------------------------|

Examinationsresultat

| | |
|-------------------------------------|---|
| x | Examinationsresultat ser ut som förväntat |
| x | Examinationsresultat avviker från förväntat |
| Oklart, första gången kursen hålls. | |

Rekommendationer och prioriteringar för kursutveckling

Ta bort inledande programmering och addera föreläsning om UI/UX. Videotutorial i Figma. Utöka budget för individuella uppgifter. Ta bort programmering i case 1. Börja med casen direkt.